

REMI ETALAT



COMBINAȚII VALIDE ȘI PUNCTE

JUCĂTORII POT FORMA SUITE ȘI FORMAȚII. LA PRIMA ETALARE, COMBINAȚIILE TREBUIE SA VALOREZE MINIM 45 DE PUNCTE ȘI SĂ CONȚINĂ CEL PUȚIN O SUITĂ. JUCĂTORII POT LIPI PIESE LA COMBINAȚIILE PE MASA DE JOC, NUMAI DACĂ S-AU ETALAT ÎN RUNDA PRECEDENTĂ.

PIESE	PUNCTE
2-9	5 PUNCTE
10-13	10 PUNCTE
1 ÎNTR-O FORMAȚIE	25 PUNCTE
JOKER	50 PUNCTE
ATU (DACĂ ÎL ARE DE LA ÎNCEPUTUL JOCULUI)	50 PUNCTE

- LA 3 PIESE RĂMASE PE TABLA DE JOC, JUCĂTORUL NU MAI ARE VOIE SĂ RUPĂ ȘIRUL;
- DACĂ S-AU TERMINAT PIESELE DIN GRĂMADA, JOCUL SE ÎNCHIEIE FĂRĂ CA CINEVA SĂ IA BONUSUL DE ÎNCHIDERE;
- ÎNAINTE DE ÎNCEPEREA JOCULUI, DACĂ UN JUCĂTOR CARE ARE 3 PERECHI DE PIESE IDENTICE, DUBLE (ACELAȘI NUMĂR ȘI ACEEAȘI CULOARE) POATE SĂ RENUNȚE LA JOC;
- DACĂ LA ÎNCEPUTUL JOCULUI CINEVA ARE PE TABLA PIESA ÎNTOARSĂ CA ATU, VA PRIMI 50 DE PUNCTE;
- JUCĂTORII CARE NU AU ETALAT NIMIC AU MINUS 100 DE PUNCTE;
- DACĂ CINEVA ÎNCHIDE, ARUNCÂND UN JOKER, VALOAREA PUNCTELOR SE DUBLEAZĂ;
- DACĂ ATU-UL ESTE 1 SAU JOKER JOCUL „SE DUBLEAZĂ”. CÂȘTIGURILE ȘI PIERDERILE SUNT DUBLATE;